

CHELORPRÄSENTATIONEN

September 2023, Planet M, Expo Plaza 4



HOCHSCHULE
HANNOVER
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES
AND ARTS
Fakultät für
Medieninformatik
und Design

Donnerstag, 06.07.2023

Name	Titel	Erst-/Zweitprüfer*in	Datum	Uhrzeit
Fasold, Malte	Maelstrom - Trailer für einen Animationskurzfilm	Schnitt/Niemann	06.07.2023	09.00 - 09.30
Fischer, Annette	Green Living - Entwurf und Realisierung eines modularen Hauses in Unity	Schnitt/Löcher	06.07.2023	09.45 - 10.15
Zekorn, Jacqueline	2.5D Topdown Horrorspiel	Löcher/Fischmann	06.07.2023	10.30 - 11.00
Bykova, Natalia	Stylized 3D Environment	Fischmann/Löcher	06.07.2023	11.15 - 11.45
Werner, Charlotte	2D Character Design mit 3D Umsetzung	Löcher/Mahlstedt	06.07.2023	12.00 - 12.30
Mittagspause				
Olkina, Maria	2D Animationsfilm	Fischmann/Löcher	06.07.2023	13.45 - 14.15
Ehmig, Martin	Erstellung eines Musikvideos	Loof/Wiesenthal	06.07.2023	14.30 - 15.00
Baeßler, Finn/Tjark, Thaedens	Wellen - Ein Musikvideo	Wiesenthal/Mauritz	06.07.2023	15.15 - 15.45
Bulmahn, Antonia	Umsetzung eines Musikvideos	Wiesenthal/Loof	06.07.2023	16.00 - 16.30

BACHELORPRÄSENTATIONEN

SoSe 2023, Planet M, Expo Plaza 4

Freitag, 07.07.2023				
Name	Titel	Erst-/Zweitprüfer*in	Datum	Uhrzeit
Bock, Michelle	Character Creation mit Schwerpunkt auf Texturing	Schnitt/Bossenz	07.07.2023	09.00 - 09.30
Vogt , Julia/Kliems, Gerrit	Witchy Business - Ein Animationsfilm	Schnitt/Gädtke	07.07.2023	09.45 - 10.15
Oujagh, Parisa Asadi	Wahnsinn des Todes	Gädtke/Schnitt	07.07.2023	10.30 - 11.00
Büchler, Anna	Sonnenblumen	Gädtke/Schnitt	07.07.2023	11.15 - 11.45
Mittagspause				
Thun, Frederike	SAGA - Creating a Stylized 3D-Environment	Löcher/Schnitt	07.07.2023	12.15 - 12.45
Wehmann, Lisa	Paper Home - Ein Unity Spiel in 2.5 D	Löcher/Schnitt	07.07.2023	13.00 - 13.30
Kriegenburg, Arina	Masked Souls - Gamekonzept	Löcher/Gädtke	07.07.2023	13.45 - 14.15
nicht öffentlich				
Osaigbovo, Taylor Denise	Website zum Gesellschaftlichen miteinander Akzeptanz und Erinnerungen	Perkov/Wiesenthal	07.07.2023	14.30 - 15.00